

Caracteristici proiect sunete 060EGM – Decodor ESU **loksound V5**

Adresa DCC predefinita: 3

Funcții:

F0 becuri faza scurta
F1 motor
F2 becuri faza lunga
F3 goarna inalta
F4 goarna joasa
F5 goarne alternante
F6 goarne simultane
F7 control manual turatii motor
F8 pornire in miscare intarzata
F9 usa mecanic
F10 fluier conductor
F11 iluminat cabina 1
F12 iluminat cabina 2
F13 Discutii-Anunturi 1 - (alese din catalogul PDF inaintea programarii)
F14 Discutii-Anunturi 2 - (alese din catalogul PDF inaintea programarii)
F15 Treapta diesel – in jos
F16 Treapta diesel – in sus
F17 mod manevra
F18 cupla
F19 actionare manuala a franei
F20 sunet roti de tren
F21 sunet roti tren in curba
F22 nisipar
F23 ventilator radiator
F24 revizor frane vagoane
F25 reglare volum general sunet
F26 sunet motoare electrice de tractiune

Pentru un plus de realism locomotiva va avea urmatoarele caracteristici automate:

- in stationare la un anumit interval de timp se va auzi fluierul conductorului de tren.
- in stationare la un anumit interval de timp se va auzi sunetul de eliberare

aer din frane.

- in miscare dupa depasirea anumitei viteze (aprox 25% din viteza totala) se va auzi sunetul de ventilator de racire a locomotivei, la un anumit interval de timp.
- la pornirea motorului dupa ciclul de preungere si atingerea punctului de relanti, motorul se va tura mai mult pentru a actiona compresorul si a baga aer in frane timp de cateva secunde, iar apoi va reveni la normal. De la actionarea F1 si pornirea efectiva din maneta va dura cateva secunde.
- la apasarea functiei F7 "control manual turatii motor" motorul va scadea la relanti (indiferent de starea de miscare a locomotivei), iar apoi cu functiile F15 respectiv F16 se va putea urca in trepte sau scade in trepte turatiile motorului. La fiecare activare/dezactivare de F15 sau F16 se va auzi o mica purjare de aer si motorul va urca sau scadea in trepte. Cand se dezactiveaza F7, F15 si F16 nu vor mai face nimic la turatiile motorului.
- la apasarea functiei F8 locomotiva va pleca de pe loc cu intarziere de cateva secunde lasand motorul sa se tureze si mai mult din controllerul centralei digitale (astfel se obtine un efect de plecare in panta cu motorul turat mai mult)
- in miscare dupa depasirea anumitei viteze (aprox 30% din viteza totala) se va auzi sunetul de eliberare a nisipului pe roti pentru o aderenta mai mare, la un anumit interval de timp.
- are stabilita inertie variabila in functie de viteza si conform cu sunetele de franare. ATENTIE!!, acest fapt desi ofera un comportament realist al locomotivei, poate duce la accidente daca nu este folosita corespunzator pe diorama.
- functia F17 mod manevra se activeaza doar dupa ce functia F0 este oprita, deoarece in mod manevra se aprind becurile fata spate simultan si pot intra in conflict cu functia F0
- la functia F25 reglare volum general sunet se utilizeaza prin apasarea multipla a butonului F25 iar volumul va urca/cobora progresiv.
- la functia F24 revizor frane vagoane, locomotiva nu se va putea urni din loc pana nu se dezactiveaza prin o alta apasare a butonului F24 fapt ce simuleaza actiunile revizorului care da cu ciocanul in rotile trenului iar trenul sta pe loc.

Nota: datorita complexitatii si numarului mare de functii incluse in acest proiect pot exista atingeri a limitei superioare de procesare a decodurului asta inseamna ca daca se depasesc un numar de maxim 5 sunete concomitente, decodurul nu va mai permite activarea altor functii pana nu se dezactiveaza din cele existente.